ROYAL abc

A head start in English.

RoyalABC™ World
사용자 가이드

Version 3.1

Table of Contents

1. 프로그램 소개 **3**

2. 사용 가능 기기 **3**

3. 앱 다운로드 **4**
- 3.1 iOS 4
- 3.2 PC 4
- 3.3 안드로이드 4
- 3.4 최신 버전으로 업데이트 하기 4
  - 3.4.1 iOS 버전 4
  - 3.4.2 PC 버전 4
  - 3.4.3 안드로이드 버전 4

4. 사용자 로그인 **5**
- 4.1 사용자 아이디와 비밀번호 로그인 5
- 4.2 QR 코드로 로그인 5
- 4.3 사용 언어 바꾸기 5

5. 학습 여정 **7**

6. 학부모 대쉬보드 (Parent Dashboard) **9**
- 6.1 학습 진행 9
- 6.2 학생 리포트 9
- 6.3 라이브러리 11
- 6.4 놀이 시간 지정하기 11
- 6.5 언어 바꾸기 11
- 6.6 로그아웃 11

7. 게임 월드 탐험 시작 **12**
- 7.1 이름과 성별 설정 12
- 7.2 아바타 / 침실 꾸미기 12
  - 7.2.1 의상 바꾸기 13
  - 7.2.2 침실 꾸미기 13
- 7.3 게임 월드 탐색 14
  - 7.3.1 캐릭터들과의 대화 16
  - 7.3.2 새로운 장소 탐험 17
- 7.4 레벨 베이스(Level-based) 학습 19
  - 7.4.1 레벨 진도 19

Interactive PDF

Click on any section of this document to go directly to the relevant page.



© RoyalABC™ Copyright 2021

ROYAL™ abc

8. 게임 월드 학습 액티비티 **19**
8.1 액티비티 종류 19
8.1.1 스토리북 19
8.1.2 노래 20
8.1.3 Sally의 모으기 게임 22
8.1.4 Olly의 낚시 게임 27
8.1.5 Bart의 불꽃 놀이 게임 29
8.1.6 Stella의 미술 수업 게임 30
8.1.7. Milton의 몬스터 게임 31
8.1.8 Rusty의 로봇 게임 33
8.1.9 동요(Nursery Rhymes) 34
8.2 성장 마인드 피드백 (Growth Mindset Feedback) 36
8.3 액티비티 보상(Rewards) 36
8.3.1 동전 보상 36
8.3.2 미스테리 박스 보상 37
8.3.3 스티커 보상 37
8.4 상호작용 하는 개체들 39
8.4.1 영어 어휘 개체 39
8.4.2 그 외 재미있는 상호작용 개체들 39

9. 그 밖의 게임 월드 기능 **40**
9.1 노래와 오디오 기능 켜기/끄기 40
9.2 게임 월드에서 나가기 40
9.2.1 수동으로 나가기 40
9.2.2 타임 오버 41
9.3 미니 리포트 42

Interactive PDF
Click on any section of this document to go directly to the relevant page.



© RoyalABC™ Copyright 2021



1 프로그램 소개

RoyalABC™ World에 오신 것을 환영합니다! RoyalABC™ World는
교실에서의 영어 수업과 가정에서의 영어 학습을 연결하는 재미있고
아름다운 3D 몰입형 세상입니다.

2~9세 어린이들을 위한 프리미엄 영어 교육 콘텐츠로 수백 시간의 학습 자료와
구조화된 언어 학습 게임, 이야기 및 노래로 구성되어 있으며, 학부모 리포트를 제공합니다.

Key Features:

- 기관에서 배우는 내용을 가정 학습으로 연결
- 교사가 직접 설정하는 학습 계획
- 각 아동의 속도에 맞춘 맞춤 학습
- 학부모를 위한 학습 진도 보고서
- 동요, 동화책, 게임, 파닉스 등의 재미있는 활동
- 성장 마인드와 결합된 21세기 기술 테마

RoyalABC™ World의 독특한 학습 환경은 학습하고 놀 수 있는 아름다운 놀이터와 역사적인 건물들로 이루어진
가상 학교를 배경으로 합니다.
그곳의 교사들은 친절한 동물 캐릭터들이고 아이들이 수업 중에 배운 새로운 단어, 숫자, 문장들을 연습하고 강화하면서
새로운 스킬을 배우고 영어 말하기에 대한 자신감을 키울 수 있도록 돕습니다.

아이들은 세계적으로 인정받는 Cambridge English 커리큘럼과 성장 마인드 방법론(Growth Mindset methodology)의
조합으로 탄생한 앱 속에서 프리미엄 영어와 문화를 배웁니다.
성장 마인드 학습 기술은 어린이들의 시험 점수를 증가시키며 평생에 걸쳐 경제적 이득을 가져온다는 것이 입증되었습니다.
성장 마인드는 RoyalABC™의 중추입니다.

2 사용 가능 기기

- 아이폰
- 아이패드
- PC
- 안드로이드

이 가이드북에서 보여지는 모든 이미지는
특별히 언급되지 않는 한 **아이폰 버전**입니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

3 앱 다운로드

3.1 iOS
앱 스토어(App Store)에서 **RoyalABC™ World**를 검색하여 앱을 다운로드하십시오.

RoyalABC™ 홈페이지에서 다운로드 링크, 최소 시스템 사양, 시스템 권장 사양을 확인 하실 수 있습니다.

3.2 PC
RoyalABC™ 홈페이지에서 다운로드 링크, 최소 시스템 사양, 시스템 권장 사양을 확인 하실 수 있습니다.

3.3 Android
구글 플레이 스토어(Google Play Store)에서 **RoyalABC™ World**를 검색하여 앱을 다운로드하십시오.

RoyalABC™ 홈페이지에서 다운로드 링크, 최소 시스템 사양, 시스템 권장 사양을 확인하실 수 있습니다.

3.4 최신 버전으로 업데이트하기

3.4.1 iOS 버전
앱 스토어(App Store)로 이동하여 앱을 수동으로 업데이트하거나 iOS 자동 업데이트 기능을 사용할 수 있습니다.

아이폰, 아이패드에서 **설정 > [사용자 이름] > iTunes & App Store** 로 이동 후 앱 업데이트 켜기/끄기를 선택합니다.

3.4.2 PC 버전
RoyalABC™ 홈페이지에서 최신 버전의 앱을 다운로드하십시오. 추후 새로운 버전의 앱이 출시될 경우, 앱이 실행되기 전에 새로운 버전으로 자동 업데이트됩니다.

3.4.3 안드로이드
구글 플레이 스토어(Google Play Store)에서 수동으로 앱을 업데이트 하거나 구글 플레이 스토어(Google Play Store)의 자동 업데이트 기능을 사용할 수 있습니다.

구글 플레이 실행 > 메뉴 버튼 선택 > 설정 선택 > 자동 업데이트 켜기 / 끄기

© RoyalABC™ Copyright 2021

4 RoyalABC™ 시작하기

4.1 지역 선택

프로그램 사용 지역을 선택합니다.



4.2 언어 선택

RoyalABC™ World 앱에서 사용할 언어와, 학습할 언어를 선택합니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

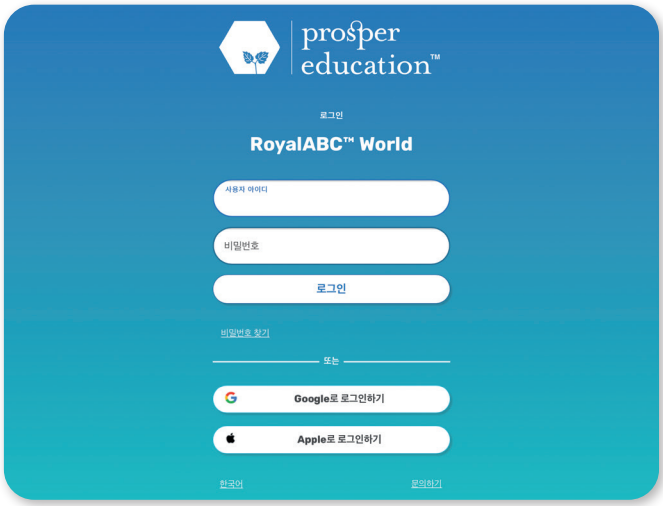


선택한 언어는 '학부모 대시보드'의 설정에서 언제든지 변경할 수 있습니다.
- 섹션 6.5에서 자세한 내용을 확인하십시오.

4.3 로그인하기

아이디와 비밀번호를 사용하여 로그인합니다.
스마트 기기(iOS 또는 안드로이드)에서 앱을 실행할 경우, 이미 부여받은 계정(아이디)이 있는지 또는 게스트로 잠시만 방문할 것인지를 묻는 단계를 거친 후 로그인할수 있습니다.





© RoyalABC™ Copyright 2021

5 학습 여정(Learning Journey)

첫 시작 화면에서 학습 여정(Learning Journey)을 시작할 수 있습니다.

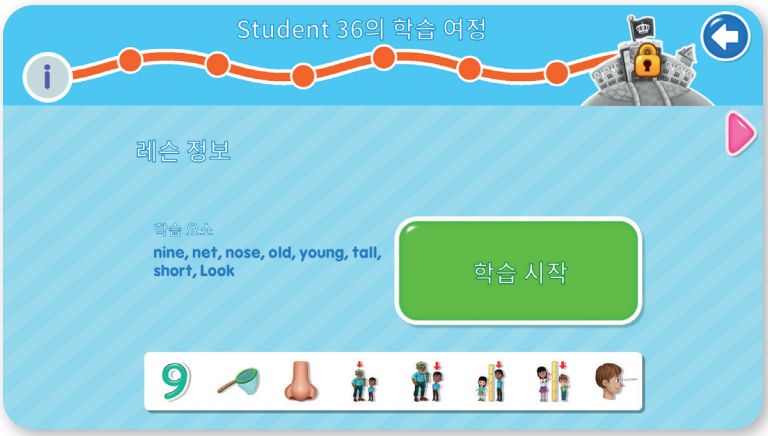
가장 최신의 수업 내용을 볼 수 있으며, 가정에서의 학습을 돕기 위해 4~6개의 학습 액티비티로 구성되어 있습니다.

학습 여정(Learning Journey)의 내용은 수업 시간에 배운 내용으로 매번 최신 업데이트 됩니다.

게임 월드(Game World)는
학습 여정(Learning Journey)을
완료해야 시작할 수 있습니다.



학습 여정(Learning Journey)의
첫 페이지는 간단한 레슨 개요를
보여줍니다.

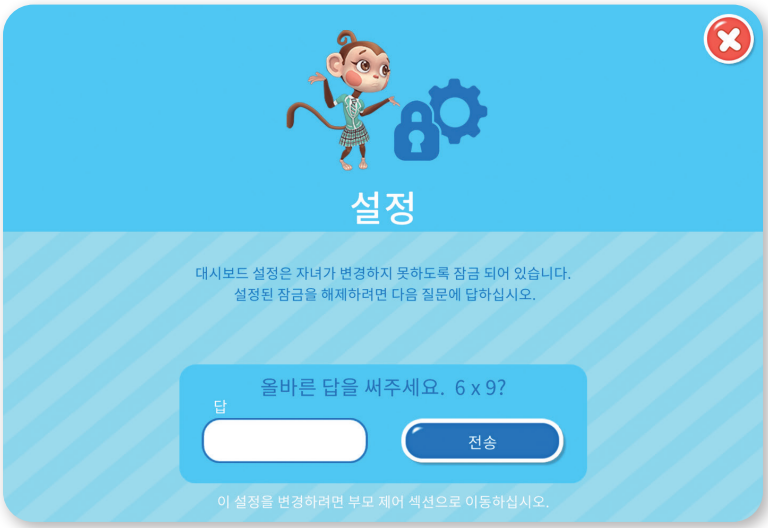


© RoyalABC™ Copyright 2021

레슨은 순차적으로 완료하도록 되어있습니다.
완료한 레슨은 원하는 만큼 반복할 수 있습니다.



언제든지 메인으로 돌아갈 수 있지만, 학부모 권한 페이지(authority page)를 통과해야 합니다.



학습여정(Learning Journey)이 완료되면 게임 월드(Game World)로 들어가서 즐거운 영어 학습을 시작할 수 있습니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

6 학부모 대시보드(Parent Dashboard)

로그인 후 앱의 첫 화면에서 'I am Parent' 또는 'I am Child'를 선택할 수 있습니다.
'I am Parent'를 선택하면 학부모 대시보드(Parent Dashboard)로 이동합니다.

6.1 학습 진행(Learning Progress)

현재 게임 월드(Game World)는
'레벨 기반' 학습이라는 개념을 중심으로 설계되었습니다.
학부모 대시보드에서는 아이들이 현재 위치해 있는
학습 진행 상황을 확인할 수 있습니다.

이 페이지에서는 각 레벨의 버튼을 클릭하여
학습 진행도를 확인할 수 있습니다.

학습 진행은 레벨의 전반적인 학습 진행도와
각 개별 학습 요소들이 어떻게 진전되고 있는지를
보여줍니다.



중요 참고 : 학부모 대시보드의 학습 진행(Learning Progress)은 **RoyalABC™ Classroom** 앱의 수업 진도의 영향을 받지 않습니다. 수업 진도와는 상관없이 아이를 각자의 **RoyalABC™ World** 진도를 보여줍니다.

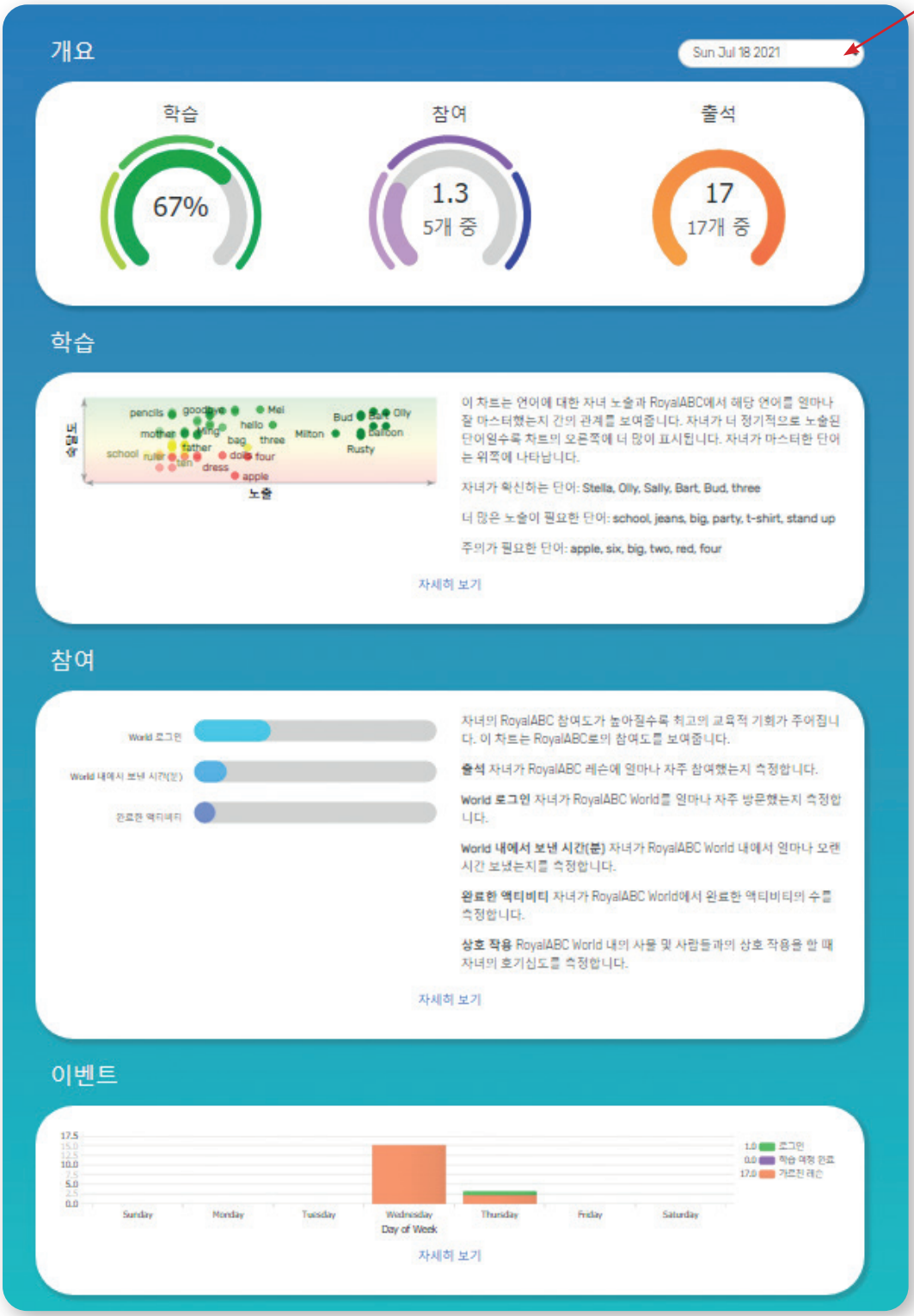
6.2 학생 리포트 (Student Report)

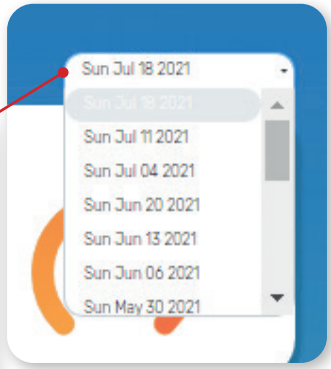
'리포트'에서 학생 리포트를 확인할 수 있습니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

리포트에서는 새로 배운 단어에 대한 숙달도,
참여도, 새로운 이벤트를 확인할 수 있습니다.





지나간 주의 리포트도
확인할 수 있습니다.

© RoyalABC™ Copyright 2021

6.3 라이브러리(Library)

학부모와 아이들이 RoyalABC™ World의 95 가지 디지털 스토리북을 함께 읽을 수 있는 공간입니다.
55권의 레벨 스토리북과 40권의 주제 기반 스토리북이 있습니다.



55권 레벨 스토리북



40권 주제 기반 스토리북(토픽 스토리북)

6.4 놀이 시간(Play Duration) 지정하기

설정(setting)에서 아이들이 게임 월드에서 보내는 시간(play duration)을 제한할 수 있습니다.

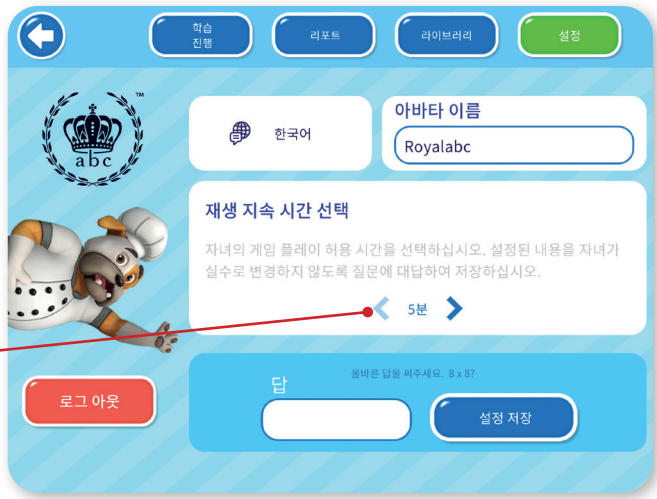
6.5 언어 바꾸기

설정(setting)에서 앱을 사용하는 동안 사용할 언어를 선택할 수 있습니다.



6.6 로그아웃

설정(setting)에서 로그아웃을 하면 로그인 화면으로 돌아갑니다.



놀이 시간 지정

© RoyalABC™ Copyright 2021

7 게임월드 탐험 시작

첫 화면에서 게임 월드를 선택하면 게임 월드로 진입합니다.

7.1 이름과 성별 설정

이름(별명)을 입력하고 성별을 선택합니다.
아바타의 이름은 학부모 대시보드 내의 설정에서 바꿀 수 있습니다.



사용자가 게임 월드에 들어갈 때마다 아바타의 성별을 다시 선택할 수 있습니다.

성별을 다시 선택할 경우에는, 아바타의 의상이 기본 의상으로 다시 변경됩니다.

7.2 아바타 / 침실 꾸미기

다양한 의상과 아이템들로 아바타와 침실을 꾸미고 나만의 게임 월드를 만들 수 있습니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

7.2.1 의상 바꾸기

아바타의 의상은 침실에 있는 옷장을 클릭하여 언제든지 바꿀 수 있습니다.

피부/눈동자의 색, 헤어스타일, 윗도리, 아랫도리, 모자, 시계, 팔찌를 변경할 수 있습니다.



대부분의 의상은 동전을 지불한 후 사용할 수 있습니다. 모자를 제외한 다른 의상들은 게임 내에서 액티비티를 완료하면 랜덤으로 주어지는 미스터리 박스(Mystery Box) 안에 들어있기도 합니다.

7.2.2 침실 꾸미기

화면 왼쪽 하단의 데커레이션 버튼을 클릭하여 침실 꾸미기를 시작할 수 있습니다.



각각 8가지의 침대, 벽, 바닥의 선택 옵션이 있습니다. 원하는 데커레이션이 끝나면, 오른쪽 하단의 버튼을 클릭하여 변동 사항을 저장합니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

7.3 게임 월드 탐색

게임 월드에서는 3D 아바타를 컨트롤하여 환경을 탐색합니다. 아바타를 이동하려면 지면의 아무 곳이나 클릭합니다.

빵 부스러기(흰색 점)을 따라 아바타를 이동하면 근처에 있는 다른 액티비티를 쉽게 찾을 수 있습니다.



빵 부스러기가 안내하는 길에는 파닉스 글자가 나타나기도 합니다. 아바타가 파닉스 글자를 지나가면 해당 파닉스의 소리가 납니다.





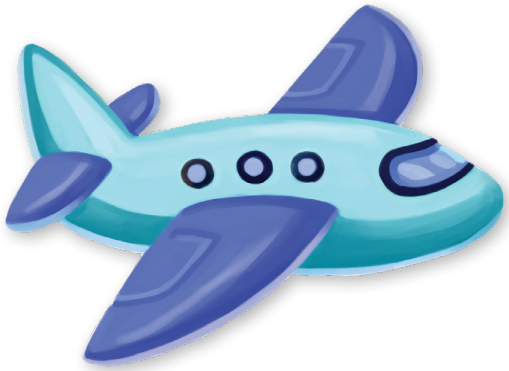
© RoyalABC™ Copyright 2021

오른쪽 하단의 지도를 클릭하여
게임 월드 지도(World Map)를
볼 수 있습니다.



게임 월드 지도를 사용하면 아직 열리지
않은 장소로 빠르게 이동 할 수 있습니다.
원하는 장소를 클릭한 후 다시 한번
클릭하여 아바타를 이동합니다.





© RoyalABC™ Copyright 2021

7.3.1 캐릭터들과의 대화

학습자는 모든 동물 캐릭터들(예: Bud, Sally 등)과 영어 대화를 시작할 수 있습니다.
말풍선 안에는 학습자의 이해를 돕기 위한 작은 그림이 있습니다. 그림을 클릭하면 해당 단어의 음원이 나옵니다.



참고 : 더 많은 대화와 커뮤니케이션 기반 퀘스트들이 업데이트될 예정입니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

7.3.2 새로운 장소 탐험

게임 월드 내의 여러 장소를 탐험할 수 있습니다.



부엌



정원



농장

© RoyalABC™ Copyright 2021



전망대



로봇 스테이션



호수

© RoyalABC™ Copyright 2021



포멀 가든

참고 : 학습을 통해 레벨 진도를 더 나아가면 앞으로 추가될 더 많은 장소들을 탐험할 수 있습니다.

7.4 레벨 베이스(Level-based) 학습

7.4.1 레벨 진도

현재의 게임 월드는 10개의 레벨을 포함하고 있습니다. 학습자는 10개의 레벨 중 한 곳에 위치해 있습니다.

각 레벨은 **약 100개**의 단어와 몇몇의 문장 구조를 포함하고 있습니다.
이러한 학습 요소는 일련의 디지털 액티비티들을 통해 연습하게 됩니다. (아래 참조)

학습자가 현재 레벨의 학습 내용을 80% 이상 마스터하면 다음 레벨로 이동하게 됩니다.
학부모 대시 보드의 '학습 진행'에서 현재의 레벨을 확인할 수 있습니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

8 게임 월드 학습 액티비티

8.1 액티비티의 종류

대부분의 액티비티 내에는 학습자의 이해를 돕는 사용 튜토리얼이 있습니다. 처음 게임을 시작하면, 원숭이가 나타나 사용 튜토리얼을 시작합니다.

학습자가 이전 게임을 하는 데 어려움을 겪었다면, 다음번에 다시 액티비티를 시작할 때 원숭이가 나타나 도움이 필요한지를 물어봅니다.

8.1.1 스토리북

현재 게임 월드 내에는 55권의 레벨 기반 스토리북(level-based storybooks)과 44권의 주제 기반 스토리북(topic-based storybooks)이 있습니다. 학부모는 동일한 내용의 스토리북들을 학부모 대시보드(Parent Dashboard)의 라이브러리에서 볼 수 있습니다.





© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.2 노래

뮤직홀(Music Hall)에서는
노래를 보고 들을 수 있습니다.
3D 세상에서 방문을 하거나,
월드맵(World Map)에서 뮤직홀로
바로 이동할 수 있습니다.



5 종류의 스타일 옵션 중 한 개를
고른 후, 해당 스타일의 주제를
선택합니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

노래의 내용은 Classroom 수업에서 배운 노래와 동일합니다.











© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.3 Sally의 모으기 게임(Sally's Collection Games)

모으기 게임은 단어를 연습하기 위한 게임입니다. 게임을 시작하려면 액티비티 실행 아이템(activity launchers)을 찾아야 합니다.



실행 아이템: 왼쪽부터 버섯(Mushroom), 계란(Egg), 꽃(Flower), 조개껍질(Shell)



실행 아이템(launcher)을 클릭한 후 버튼을 클릭하여 게임을 시작합니다.

© RoyalABC™ Copyright 2021

두 가지 게임 모드:

Sally는 두 가지 게임 모드 중에 한 가지 모드를 시작합니다.

1. 소리 듣고 해당하는 그림 찾기



2. 소리 듣고 해당하는 단어 찾기





© RoyalABC™ Copyright 2021

Sally의 모으기 게임은 총 4가지입니다. 디자인은 다르지만, 게임 방법과 모드는 동일합니다.

1. 해변에서 조개껍데기 모으기



2. 동굴 속에서 크리스털 모으기



© RoyalABC™ Copyright 2021

3. 온실에서 꽃 모으기







© RoyalABC™ Copyright 2021

4. 외양간에서 계란 모으기







© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.4 Olly의 낚시 게임(Olly's Fishing Game)

낚시 게임은 단어를 연습하기 위한 게임입니다. 게임을 시작하려면 액티비티 실행 아이템(activity launchers)을 찾아야 합니다.



실행 아이템: 왼쪽부터 눈 덮인 산(the Snow Mountain), 해변(the Beach), 호수(the Lake), 동굴(the Cave)

Olly의 모으기 게임은 총 4가지입니다. 디자인은 다르지만, 게임 방법과 모드는 동일합니다.









© RoyalABC™ Copyright 2021

두 가지 게임 모드:

Olly는 두 가지 게임 모드 중 한 가지 모드를 시작합니다.

1. 소리 듣고 해당하는 그림 찾기



2. 소리 듣고 해당하는 단어 찾기



© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.5 Bart의 불꽃놀이 게임(Bart's Fireworks Game)

불꽃놀이 게임은 문장의 구조를 이해하고 연습하기 위한 게임입니다. 게임을 시작하려면, 전망대(observatory) 근처에서 액티비티 실행 아이템(activity launchers)을 찾아야 합니다.



실행 아이템 : 불꽃 놀이 폭죽(Firecrackers)

두 가지 게임 모드:

Bart는 두 가지 게임 모드 중 한 가지 모드를 시작합니다.

1. 소리 듣고 문장 완성하기



2. 소리 듣기 힌트 없이 문장 완성하기(로켓을 클릭하면 각 단어의 소리를 들을 수 있습니다.)

© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.6 Stella의 미술 수업 게임(Stella's Art Class Game)

미술 수업 게임은 문장의 구조를 이해하고 연습하기 위한 게임입니다. 게임을 시작하려면, 포멀 정원(Formal garden)에서 액티비티 실행 아이템(activity launchers)을 찾아야 합니다.



실행 아이템 : 페인트 통(Paint Bucket)

두 가지 게임 모드:

Stella는 두 가지 게임 모드 중 한 가지 모드를 시작합니다.

1. 듣기 모드

이 모드에서는 왼쪽에 있는 친구 캐릭터가 이젤에 있는 그림에 대해 문장을 말합니다. 학습자는 캐릭터가 옳게 말했는지 아닌지를 결정하여 ✅버튼(옳다) 또는 ❌버튼(옳지 않다) 버튼을 클릭합니다.



2. 읽기 모드

이 모드에서는 왼쪽에 있는 친구 캐릭터가 이젤에 있는 그림에 대해 문장을 쓰고 말합니다. 학습자는 캐릭터의 문장이 옳은지 아닌지를 결정하여 ✅버튼(옳다) 또는 ❌버튼(옳지 않다)을 클릭합니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.7 Milton의 몬스터 게임(Milton's Monster Game)

몬스터 게임은 여러 가지 방법으로 단어를 연습하기 위한 게임입니다.
게임을 시작하려면, 액티비티 실행 아이템(activity launchers)을 찾아야 합니다.



실행 아이템: 왼쪽부터 구름 위 몬스터 전쟁(Monster Battle in the Sky), 호수(the Lake), 부엌(the Kitchen), 미니 랜드(the Mini Land)

두 가지 게임 모드:

1. 소리 듣고 해당하는 그림 찾기



© RoyalABC™ Copyright 2021

2. 소리 듣고 단어 읽은 후 해당하는 그림 찾기



몬스터 게임은 총 4가지입니다. 디자인은 다르지만, 게임 방법과 모드는 동일합니다.









© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.8 Rusty의 로봇 게임(Rusty's Robot Game)

로봇 게임은 문장 말하기를 연습하기 위한 게임입니다.



한 가지 게임 모드:

친구 캐릭터들이 말하는 문장을 듣고, 내 차례가 왔을 때 따라 말합니다.



참고 : 학습자가 따라 한 문장이 맞지 않았을 경우 두 가지 선택 옵션이 나옵니다:

1) 충분히 잘했다고 생각하므로 다음 문장으로 넘어간다.
2) 한번 더 시도한다.

© RoyalABC™ Copyright 2021

8.1.9 동요(Nursery Rhymes)

게임 월드 내에는 어린이를 위한 10개의 동요(nursery rhymes)가 있습니다.











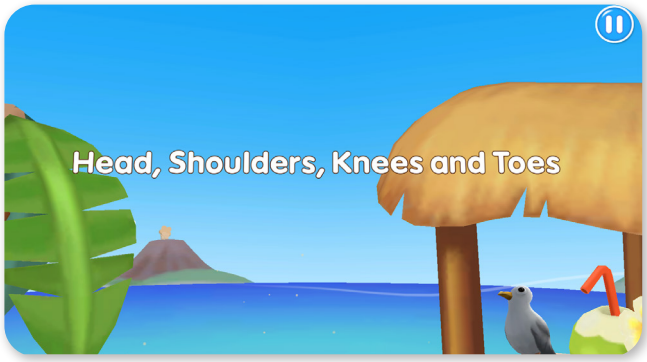


© RoyalABC™ Copyright 2021









게임 월드에서 만나는 캐릭터들 중 음악 기호가 있는 있는 캐릭터를 클릭하면 동요(nursery rhymes)를 들을 수 있습니다:









© RoyalABC™ Copyright 2021

8.2 성장 마인드 피드백(Growth Mindset Feedback)

액티비티(노래, 스토리북, 3개의 2D 액티비티 제외)가 끝나면,
액티비티의 성과에 따라 원숭이가 나타나 성장 마인드 피드백(칭찬과 격려)을 주기도 합니다(설정되어 있는 모국어가 사용됩니다).



8.3 액티비티 보상(Activity Rewards)

액티비티(노래, 스토리북, 3개의 2D 액티비티 제외)가 끝나면, 성과에 따른 다양한 보상을 받습니다.

8.3.1 동전 보상(Coin Reward)

처음 시도한 게임 액티비티의 경우,
액티비티가 끝나면 일정량의 동전이
땅에서 터져나옵니다.
각 동전은 클릭하여 수집합니다.

현재 게임 월드에서 동전을 사용하는
유일한 방법은 옷장(closet)에서
의상을 구입하는 것입니다.
코인을 사용할 수 있는 더 많은
옵션들이 향후 업데이트 될 예정입니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

8.3.2 미스터리 박스 보상 (Mystery Box Reward)

게임 액티비티를 100% 정답률로 완료했을 때 미스터리 박스를 받을 수 있는 자격이 생깁니다. (매번 보상으로 주어지는 것은 아닙니다. 자격을 갖추었을 때 때때로 보상으로 나타납니다).

미스터리 박스를 클릭하면 일정량의 동전 또는 의상이 나타납니다 (모자 제외).



8.3.3 스티커 보상

학습자가 액티비티에서 학습요소(예, 단어)의 정답을 맞추면, 해당 학습요소와 관련된 스티커의 에너지 막대에 진전이생깁니다.



각 스티커의 에너지 막대는 5단계의 색이 있습니다: 흰색, 파란색, 보라색, 금색, 무지개색.

© RoyalABC™ Copyright 2021

획득한 스티커들은 화면 왼쪽 상단의 스티커북(Sticker Book)을 클릭하여 확인할 수 있습니다.



획득한 스티커들은 드래그하여 다양한 배경 화면 위에 올려놓을 수 있습니다.





© RoyalABC™ Copyright 2021

8.4 상호작용하는 개체들(Interactive Objects)

8.4.1 영어 어휘 개체(English Vocab Objects)

게임 월드에서 만나는 개체들 중 위에 라벨 표시가 있는 개체들은 학습자와 상호작용이 가능합니다.
클릭하여 그들과 상호작용을 시도하세요. 영어로 된 짧은 문장이 나오거나 재미있는 반응의 애니메이션이 실행됩니다.



8.4.2 그 외 재미있는 상호작용 개체들

호기심을 자극하는 재미있는 상호작용 개체들이 게임 월드의 곳곳에 숨어있습니다:
말타기, 꽃 물 주기, 연날리기, 기타 치기, 토마토 따기, 농구하기, 모래성 쌓기. 어떤 일이 벌어지는지 클릭하여 확인하세요.



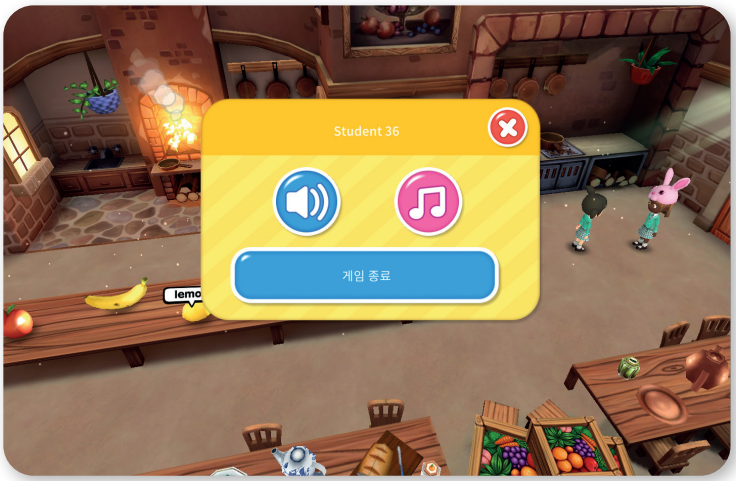
© RoyalABC™ Copyright 2021

9 그 밖의 게임 월드 기능

9.1 노래과 오디오 기능 켜기/끄기

화면 오른쪽 상단의 설정 버튼을 클릭하여 배경 음원이나 효과음을 켜기/끄기 할 수 있습니다.

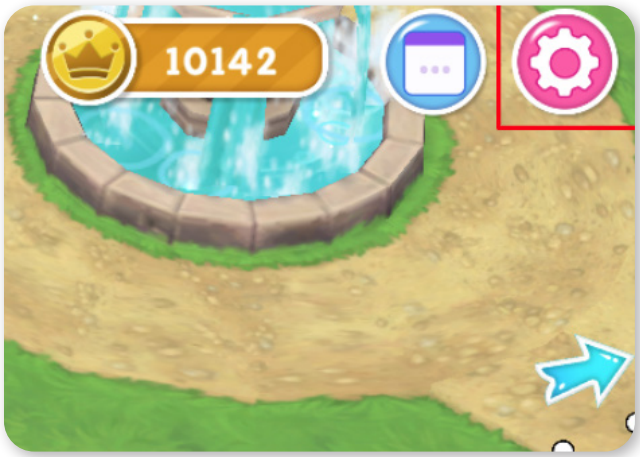
효과음을 꺼도 학습과 관련된 오디오에는 영향을 미치지 않습니다.

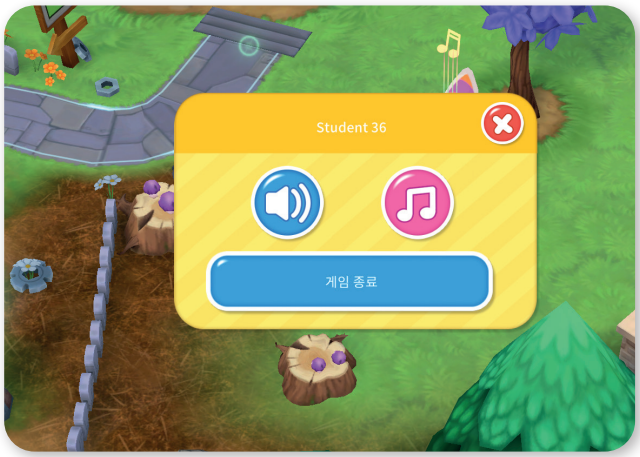


9.2 게임 월드에서 나가기

9.2.1 수동으로 나가기

화면 오른쪽 상단의 설정 버튼을 클릭 후 게임 월드를 종료합니다. 종료가 되면 학부모 대시보드 화면으로 돌아갑니다.





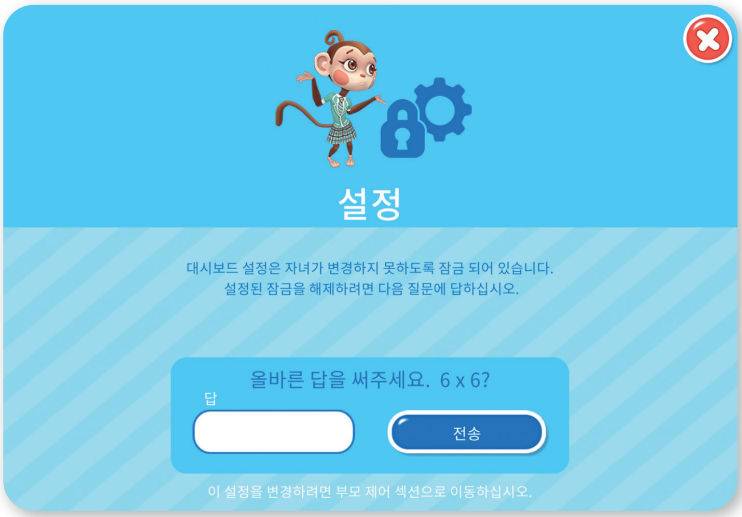
© RoyalABC™ Copyright 2021

9.2.2 타임 오버 종료

학부모 대시보드(Parent's Dashboard)에서 지정한 놀이 시간(Duration Time)을 다 채우고 종료할 시간이 되면 타임 오버(Time Over) 버튼이 나타납니다.



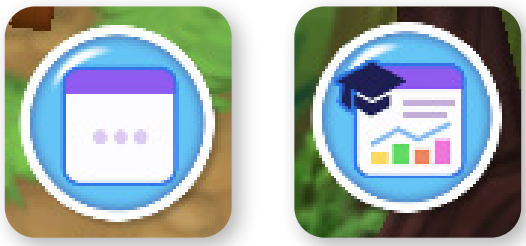
게임 월드를 종료하고 학부모 대시보드로 돌아가거나, 게임 월드로 다시 들어와서 계속 놀이를 할 수 있습니다.
두 가지 옵션 모두 학부모 대시보드에서 수학 문제를 맞혀야 선택할 수 있습니다.



© RoyalABC™ Copyright 2021

9.3 미니 리포트(Mini Report)

미니 리포트(Mini Report) 버튼은 게임 월드 오른쪽 상단에 있습니다. 학습자가 게임 월드에서 학습 진도를 나가면 리포트 버튼의 모양이 바뀝니다.



왼쪽: **학습 진도 변동 없음**　오른쪽: **업데이트된 새 리포트**

학습자가 게임 월드에서 새로운 진도를 나간 상태에서 게임 월드를 종료하면 미니 리포트 창이 열립니다.



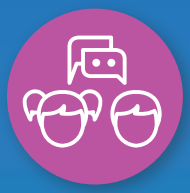
미니 리포트의 상단에서는 영어 스킬(listening, reading, speaking)과 관련하여 학습자가 가장 최근에 게임 월드에서 학습한 콘텐츠와 진도를 볼 수 있고, 하단에서는 조금 더 연습이 필요한 콘텐츠가 무엇인지를 볼 수 있습니다.

© RoyalABC™ Copyright 2021

RoyalABC™ 21st Century Skills


Growth Mindset


Collaboration


Communication


Critical Thinking


Creativity


Grit


Problem Solving


Mindfulness


Empathy


Social and Cultural Awareness


Self Management


Curiosity

ROYAL abc

www.royalabc.com/kr